



PREGUNTAS FRECUENTES

ETAPAS Y FECHAS

¿Cuándo y cómo debo entregar mi proyecto?

- Forma tu equipo De 1 a 3 estudiantes y un docente asesor.
- Inscríbete Del 23 al 30 de noviembre 2025 completa el formulario oficial.
 - Elige tu categoría y tu Reto Según tu edad: Starter, Explorer o Advanced. Selecciona tu reto
 - Crea tu proyecto
- Entrega tu proyecto Del 23 al 27 de febrero 2026 sube tus archivos o enlaces en el formulario de entrega.
- Revisa los resultados Del 23 al 27 de marzo 2026, conoce si pasaste a la Gran Final.
- ¡Participa en la Gran Final! Fecha y sede por confirmar.
- Presenta tu proyecto ante el jurado y compártelo en la zona de exhibición.

¿Qué sucede si mi proyecto es seleccionado para la Gran Final Nacional?

Participarás en la Gran final presencial, donde presentarás tu proyecto ante el jurado, explicando tu proceso, tu impacto y creatividad, además de compartir con la comunidad en la zona de exhibición.

¿Qué puedo ganar si participo?

Premios en efectivo para los 3 primeros lugares:



Además, todos los participantes recibirán un diploma de participación.

¿Y los docentes mentores y coach también reciben premio?

¡Sí! Si el equipo gana el primer lugar, su docente responsable recibirá un premio de \$5,000 MXN (un premio por docente).

CATEGORÍA STARTER

Reto Cómic Creativo

¿Qué es el reto de Cómic Creativo?

Es una categoría de InnovatiQ Digital Cup 2026 donde niñas y niños de 8 a 11 Años crean un cómic digital con una historia divertida, educativa o fantástica. ¡Todos deben ser parte de alguna escuela afiliada a la comunidad InnovatiQ!

¿Qué herramientas pueden usar para crear el cómic?

Se pueden usar herramientas tecnológicas que están dentro de InnovatiQ, como **Canva**, **Scratch**, **PowerPoint**, **Genially**, entre otras. Lo importante es que el resultado sea digital y cuente una historia original.

¿Qué debe tener el cómic para participar?

El cómic debe tener entre 4 y 8 viñetas, una historia clara, personajes originales, subtítulos en español o inglés, y debe subirse en formato PDF, imagen o archivo de Scratch.

¿Cómo se evaluará el cómic?

Un jurado calificará 5 aspectos:

Creatividad narrativa	(30 %)
Diseño visual y coherencia gráfica	(25 %)
Claridad del mensaje	(20 %)
Originalidad	(15 %)
Calidad de presentación	(10 %)

CATEGORÍA EXPLORER

Retos Edición Express y Juego Arcade

¿Qué es la Categoría Explorer y quiénes pueden participar?

Es una categoría dirigida a chicas y chicos de **12 a 15 años**, en equipos de hasta 3 integrantes, que quieran demostrar su creatividad digital a través de dos emocionantes retos: **Edición Express** y **Juego Arcade**. ¡Todos deben ser parte de alguna escuela afiliada a la comunidad InnovatiQ!

¿En qué consiste el reto Edición Express?

Consiste en crear un **video corto** (de 30 a 60 segundos) en formato estilo **TikTok** o **Reel**, que transmita un mensaje educativo, social o creativo. Puede estar narrado con voz o subtítulos y debe estar cuidadosamente editado.

¿Y de qué trata el reto Juego Arcade?

Los equipos deben diseñar un videojuego estilo arcade con **mínimo 3 niveles**, incluyendo personajes, retos y mecánicas. El objetivo es que sea **divertido, funcional y original**.

¿Qué herramientas pueden usar para los retos?

Solo herramientas disponibles en la plataforma InnovatiQ:

Para videos: **Clipchamp**, **PowerPoint**, **Genially**.
Para videojuegos: **Scratch**, **PowerPoint**, **Genially** o similares.

¿Qué se evaluará en cada reto?

Juego Arcade:

Jugabilidad y mecánicas	(30 %)
Gráficos y estilo	(25 %)
Originalidad	(20 %)
Complejidad técnica	(15 %)
Presentación y documentación	(10 %)

Edición Express:

Creatividad narrativa	(30 %)
Edición y ritmo visual	(25 %)
Claridad del mensaje	(20 %)
Originalidad	(15 %)
Precisión técnica	(10 %)

CATEGORÍA ADVANCED

Retos Narrativa Digital con IA & Arduino Maker Challenge

¿Qué es la Categoría Advanced y a quién está dirigida?

Es una categoría para estudiantes de **16 a 19 años**, en equipos de hasta 3 integrantes, que deseen crear **proyectos más complejos**, usando tecnología, inteligencia artificial y creatividad para resolver problemas reales o contar historias que impacten. ¡Todos deben ser parte de alguna escuela afiliada a la comunidad InnovatiQ!

¿En qué consiste el reto Narrativa Digital con IA?

Los participantes deberán crear un **video original y emocionante**, combinando **imágenes generadas por inteligencia artificial**, narración (en voz o texto) y una **edición creativa** que transmita un mensaje poderoso.

¿Y qué es el reto Arduino Maker Challenge?

Es un desafío donde los equipos desarrollan un **prototipo funcional con Arduino**, que resuelva una necesidad real, como el control del ambiente, automatización de tareas o incluso domótica.

¿Qué herramientas se pueden usar en cada reto?

Para Narrativa con IA:

Herramientas de IA generativa, incluidas dentro de la plataforma innovatiQ.

Para Arduino Maker Challenge:

Arduino, sensores, módulos, y simuladores como Tinkercad Circuits.

¿Cómo se evaluará cada reto?

Narrativa con IA:

Impacto visual y emocional	(30 %)
Originalidad y uso innovador de IA	(25 %)
Coherencia narrativa	(20 %)
Edición y montaje	(15 %)
Documentación	(10 %)

Arduino Maker Challenge:

Relevancia del problema	(30 %)
Innovación	(25 %)
Funcionalidad del prototipo	(20 %)
Código y documentación	(15 %)
Video de presentación	(10 %)

CATEGORÍA TRASFORMADORES DIGITALES

¿Qué es la categoría Transformadores Digitales?

Es una categoría especialmente diseñada para, que quieran compartir un proyecto de aprendizaje innovador, utilizando herramientas digitales de la plataforma innovatiQ, y mostrando cómo impactan positivamente en sus estudiantes.

¿Quiénes pueden participar?

Podrán participar docentes de cualquier nivel educativo y asignatura y estudiantes en formación para la docencia que laboren o pertenezcan a instituciones que utilicen la plataforma innovatiQ. La participación es individual.

¿En qué consiste el reto para los docentes?

El reto es diseñar e implementar un proyecto educativo que tenga mínimo cuatro sesiones y que utilice al menos 3 habilidades digitales a desarrollar como solución de problemas, colaboración y comunicación y 2 herramientas tecnológicas incluidas en plataforma.

¿Qué debe incluir el proyecto?

Tu proyecto debe contener:

- Una situación de aprendizaje real,
 - Una pregunta generadora,
 - Actividades por sesión,
 - Las herramientas utilizadas,
- Las habilidades digitales que se desarrollan,
- Y las evidencias del trabajo con estudiantes (capturas, productos o testimonios).

¿Cómo se evaluará mi propuesta?

Un jurado especializado evaluará con base en estos criterios:

Narrativa con IA:

Relevancia curricular	(30 %)
Innovación metodológica	(25 %)
Desarrollo de habilidades digitales	(20 %)
Integración de herramientas TIC	(15 %)
Evidencias de implementación	(10 %)