CONVOCATORIA

Categoría Starter
Reto Cómic Creativo
2026

Con el objetivo de fomentar la creatividad narrativa y el uso de herramientas digitales en niñas y niños, innovatiQ Digital Cup 2026 convoca a equipos de estudiantes para participar en la **Categoría Starter**, con el **Reto Cómic Creativo**, bajo las siguientes bases:

I. De los participantes

1. Podrán inscribirse equipos de **2 o 3 integrantes,** todos con edad **entre 8 y 11 años** cumplidos al momento del registro.
2. La convocatoria está abierta a alumnas y alumnos de instituciones miembros de innovatiQ.

II. Del registro

1. El registro se realizará del 23 al 30 de noviembre del 2025, completando el formulario en línea disponible en medios oficiales de innovatiQ.
2. Cada equipo deberá proporcionar:
   - Nombre del equipo y datos de contacto (correo electrónico y teléfono de un adulto responsable)
   - Nombre completo, fecha de nacimiento y estcuela participante.
   - Nombre y contacto de un docente o mentor.

III. De la entrega de proyectos

1. Cada equipo enviará un **cómic digital** el cual deberá entregarse **del 23 al 27 de febrero del 2026** antes de las **23:59 h** (hora CDMX) Para ello, cada equipo deberá **llenar el formulario de entrega oficial**, disponible en medios oficiales de innovatiQ, donde se incluirán:
   - **Los datos del equipo y sus integrantes,**
   - Una **breve descripción del cómic** (máx. 100 palabras),
   - Y **los enlaces de acceso al cómic digital** (ya sea el PDF, imagen, o proyecto alojado en Scratch), que serán utilizados para la **revisión y evaluación del jurado**.
   - El comic podrá presentarse en español o inglés se debe incluir subtítulos.
2. Nomenclatura de archivos:
   - Star (Starter)
   - Com (Comic)
   - No de equipo
   - **Ejemplo: Star_Com_235**
3. Herramientas sugeridas limitadas a herramientas disponibles en la plataforma innovatiQ:
   - **Canva** (plantillas de cómic)
   - **Scratch** (escenas y personajes para cómic interactivo).
   - **PowerPoint**
   - **Genially**
   - **Etc.**

IV. De la selección (Etapa Pre-Nacional)

1. Un jurado integrado por especialistas en educación digital evaluará los proyectos de manera **imparcial e inapelable**, con base en:
   - Creatividad narrativa (30 %)
   - Diseño visual y coherencia gráfica (25 %)
   - Claridad del mensaje (20 %)
   - Originalidad (15 %)
   - Calidad de presentación (10 %)
2. Los resultados de la **Etapa Pre-Nacional** (equipos seleccionados) se publicarán el **23 al 27 de marzo del 2026** en la página oficial.

V. De la inscripción

1. Las instituciones afiliadas a la comunidad InnovatiQ podrán inscribirse de manera **gratuita**, sin obligación de cubrir ninguna cuota de registro.
2. Los equipos seleccionados recibirán confirmación por correo.
3. Cada equipo deberá firmar el "Acuerdo de Participación"
4. Cada equipo deberá subir una **fotografía grupal** como parte de su registro, autorizando el uso de la imagen con fines de **divulgación, promoción y publicación en redes sociales oficiales** de la innovatiQ Digital Cup, relacionadas con su participación en el concurso.
5. El incumplimiento de estos trámites resultará en la reasignación del lugar a otro equipo.

VI. De la participación en la Gran Final Nacional

1. La Gran Final Nacional se llevará a cabo en **sede y fecha por confirmar.**
2. Cada equipo dispondrá de **3 a 5 minutos** para exponer su cómic ante el jurado calificador, argumentando su proceso creativo, mensaje y originalidad; y **2 minutos** para preguntas del jurado.
3. El traslado, alojamiento y gastos de los participantes corren por cuenta de cada equipo.
4. **Premios en efectivo para equipos ganadores.**
   - **Primer lugar:** $6,000 MXN
   - **Segundo lugar:** $3,000 MXN
   - **Tercer lugar:** $1,500 MXN
5. **Reconocimientos para todos los participantes**
   - **Diploma de participación** para cada equipo inscrito.
   - **Medalla** para los ganadores de cada categoría.
6. **Incentivo económico para docentes**
   - El docente responsable de algún equipo ganador del primer lugar recibirá **$5,000 MXN** (límite de un premio por docente).

VII. Restricciones y Derechos de Autor

1. La participación es exclusivamente por equipos. No se aceptarán inscripciones individuales.
2. Cada equipo podrá presentar únicamente un cómic.
3. El contenido del cómic debe ser apto para todo público. No se permitirá la inclusión de lenguaje ofensivo, violencia explícita, discriminatorio, ni temas inapropiados.
4. Queda prohibido incluir música, gráficos, personajes, contenidos o cualquier otro material protegido por derechos de autor sin la autorización expresa de su titular.
5. El material entregado deberá ser original y desarrollado por los integrantes del equipo; el incumplimiento de esta condición implicará la descalificación inmediata.
6. Cada equipo conservará la propiedad intelectual de su creación y ceder a la innovatiQ Digital Cup los derechos de uso de su proyecto para fines de divulgación y promoción del concurso en medios digitales y redes sociales oficiales.

VIII. Disposiciones finales

1. La participación implica la aceptación total de esta convocatoria y de la decisión del jurado, la cuál será inapelable e irrevocable.
2. El Comité Organizador se reserva el derecho de modificar fechas o procesos, notificando oportunamente en los medios oficiales de innovatiQ.
3. Cualquier conducta irrespetuosa hacia el personal, los equipos participantes o el público será sancionada y, en caso de reincidencia, implicará la descalificación inmediata.
4. Los casos nos previstos en la presente convocatoria serán resueltos por el comité organizador.

Rúbricas de evaluación:

Criterio	Valor	¿Qué significa?
Creatividad narrativa	**30 %**	- Qué tan ingeniosa y divertida es la historia: personajes, giros y si atrapa al lector.
Diseño visual y coherencia gráfica	**25 %**	- Calidad del dibujo, colores y que todas las viñetas se vean parte del mismo estilo.
Claridad del mensaje	**20 %**	- Que la idea o enseñanza se entienda sin complicaciones.
Originalidad	**15 %**	- Lo novedoso que sea el cómic: personajes diferentes, ideas frescas o temas poco vistos.
Calidad de presentación	**10 %**	- Formato limpio y completo: tamaño correcto, buen archivo, créditos y sinopsis incluidos.